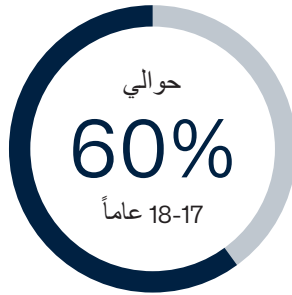


الحياة على الإنترنت

الصور المزعجة في وسائل التواصل الاجتماعي والألعاب

نسبة الأطفال الذين يتلقون صوراً مزعجة على وسائل التواصل الاجتماعي الخاصة بهم

المصدر: الشباب ووسائل الإعلام 2025، هيئة الإعلام

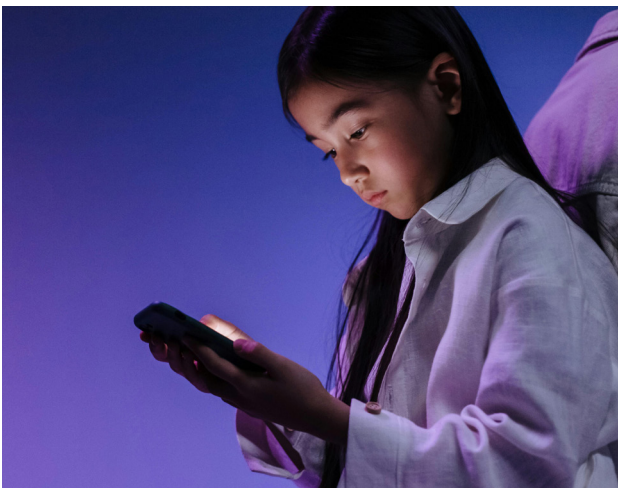


وفقاً لأكبر دراسة في البلاد عن عادات الأطفال والشباب في استخدام وسائل الإعلام، الشباب ووسائل الإعلام 2025 الخاصة بهيئة الإعلام، فإن أكثر أشكال التعرض للأذى شيوعاً على الإنترنت هو تلقي الأطفال والشباب الصغار صوراً مزعجة على وسائل التواصل الاجتماعي الخاصة بهم. وتُظهر الصور على سبيل المثال أشخاصاً موتى من الحروب أو الحوادث أو إطلاق النار.

عندما يقابل الأطفال والشباب صوراً مزعجة في وسائل التواصل الاجتماعي والألعاب فقد يثير ذلك مشاعر قوية مثل القلق والخوف. وغالباً ما يكفي أن يُظهر الشخص البالغ أو الأخ الأكبر أو الصديق التفهم ويقدم الدعم. فالجميع يشعر بالخوف في مرة ما ويمكن التحدث حتى عن الأمور الصعبة. وفي الوقت نفسه قد يكون هناك شعوراً بالذنب أو الخجل من تواجدهم على وسائل التواصل الاجتماعي أو ممارستهم للألعاب، خاصة إذا كان البالغون قد عبّروا سابقاً عن قلقهم من قيام الطفل بذلك. إن الشعور لدى الأطفال والشباب بأنه «كان ينبغي أن يعرف الأفضل» قد يجعل من الأصعب طلب المساعدة أو الدعم.

التوصيات العمرية لوسائل التواصل الاجتماعي والألعاب

بالنسبة لوسائل التواصل الاجتماعي فإن حماية



نصائح لتجنب الصور المزعجة في المحتوى

- اتّبع الحدود العمرية واختر وسائل التواصل الاجتماعي والألعاب المناسبة لعمر الطفل.
- استخدم إعدادات رقابة الأهل. وتجد إرشادات لذلك (دليل رقابة الأهل) على mediemyndigheten.se.
- شارك الطفل عند استخدامه لوسائل التواصل الاجتماعي وممارسة الألعاب لفهم المحتوى والتحدث عمّا ترونه وتفعلونه.
- لا تُشعر الطفل بالذنب إذا أخبرك عن صور أو تجارب مزعجة حدثت رقمياً، فقد يتردد في إخبارك عن أحداث مخيفة أخرى لاحقاً. كن هادئاً وقدم الدعم.
- استكشفوا معاً ما وجده الطفل مزعجاً أو مخيفاً وتحدث عن كيف ولماذا أثار مثل هذا الشعور. اتفقوا على كيفية تجنب ذلك وما هو البديل الأفضل.
- إذا صادفت محتوى مزعجاً أو غير قانوني على وسائل التواصل الاجتماعي أو في الألعاب فيمكنك وفق Digital Services Act (قانون الخدمات الرقمية) مطالبة المنصات بإزالة المحتوى أو الحد من الوصول إلى المحتوى عن طريق الإبلاغ عنه. كما يمكنك تقديم شكوى إلى Post- och telestyrelsen إذا لم تستوفِ الخدمة المتطلبات المنصوص عليها في القانون.

الخصوصية الشخصية للأطفال والشباب هي التي يهدف الحدّ العمري الحالي البالغ 13 عاماً في السويد إلى حمايتها، بينما تتعلق التوصيات العمرية للألعاب بالمحتوى. وتشير التوصيات العمرية إلى أن اللعبة تحتوي ما قد يُنظر إليه على أنه غير مناسب للأطفال والشباب تحت العمر المحدد. وعلى ألعاب الكمبيوتر التي تُباع داخل الاتحاد الأوروبي يمكن العثور على توصيات عمرية في عدة مراحل: 3 و 7 و 12 و 16 و 18 عاماً. وتستند التوصيات العمرية إلى اتفاق داخل المجال ويتم إعداده من قِبَل منظمة PEGI. كما يقوموا بتصنيف الألعاب برموز وصفية للعنف أو الألفاظ النابية أو الرعب أو المقامرة أو الجنس أو المخدرات أو التمييز وكذلك إمكانية إجراء عمليات شراء داخل اللعبة. وهذا يعطي البالغين صورة عن محتوى اللعبة دون الحاجة إلى لعبها بأنفسهم، وبالتالي يمكنهم أيضاً اتخاذ قرار بشأن الألعاب المناسبة للطفل. ومن المصادر المفيدة الأخرى موقع kollaspelet.se الذي يقدّم معلومات عن الفخاخ المالية وطرق تحقيق الربح في الألعاب المشهورة، وكذلك عن المخاطر الأخرى مثل الأشكال المختلفة للتصميم التلاعبية، والتي من الجيد معرفتها.

تجد على موقع هيئة الإعلام نصائح بسيطة ودعم ومواد عن عادات الأطفال والشباب في استخدام وسائل الإعلام – لكل من البالغين والأطفال.

تتابع هيئة الإعلام وتُحلل التطورات في قطاع الإعلام واستخدام الأطفال والشباب لوسائل الإعلام. كما تعمل الهيئة على حماية الأطفال من التأثيرات الإعلامية الضارة.

يُمثل مركز إنترنت أكثر أماناً في السويد جهداً مشتركاً لضمان سلامة الأطفال والشباب على الإنترنت. تُدير هيئة الإعلام مركز إنترنت أكثر أماناً في السويد بالتعاون مع منظمات حقوق الطفل Bris و ECPAT.



Medfinansieras av
Europeiska unionen